

## Catalogue des ateliers disponibles

Intervenant : Soria Dworjack

Ateliers d'immersion complète dans la langue cible

**Les ateliers s'adressent à des élèves du niveau A1. Si vous souhaitez organiser des ateliers pour des élèves de niveau supérieur, il faut m'avertir afin de créer l'atelier en fonction du niveau et des besoins en accord avec le professeur et le conseiller pour le français.**

### **Atelier 1 : De l'art en français : L'autoportrait (pour le primaire) 1h30**



L'art en classe de français : dictée d'image pour apprendre le vocabulaire du dessin et création d'un autoportrait « façon Warhol » sont au programme. Les enfants mettront en pratique l'art pour créer leur propre œuvre en utilisant le vocabulaire des parties du corps et des formes.

Pour cet atelier, il est nécessaire d'apporter une photo d'identité.

### **Atelier 2 : Le français à travers le jeu (primaire et secondaire) 1h ou 1h30**



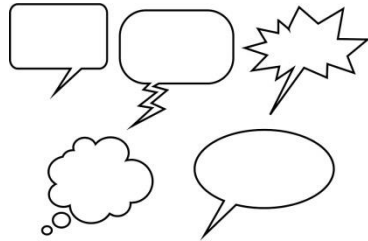
Comment s'amuser en français ? Venez pratiquer le vocabulaire que vous connaissez en découvrant des jeux populaires en français : Times Up, Taboo, le jeu des 7 familles.... Créer le jeu de votre classe et mettez-le en pratique !

### **Atelier 3 : Vous avez dit France ? (pour le secondaire) 1h30**



Découvrir les stéréotypes et les symboles français à travers des activités ludiques. En s'interrogeant sur les clichés sur les grecs, les élèves devront ensuite créer un poster représentant la confrontation des clichés grecs et français.

**Atelier 4 : La routine quotidienne en BD (pour le primaire et  
secondaire) 1h30**



Créer sa bande-dessinée des activités quotidienne après les avoir découvertes à travers une approche ludique à l'aide de *flashcards*, d'un jeu de dominos et d'un jeu de Memory. Les élèves devront créer leur propre scénario avant de le dessiner pour le mettre en scène.

Pour plus d'informations, contactez-moi directement à [sdworjack@ift.gr](mailto:sdworjack@ift.gr)

*Si un atelier d'1h30 est trop long, nous pouvons en discuter également pour adapter l'atelier.*